**1 - Fazer um programa para que o usuário possa digitar seu nome na tela 10 vezes. Um nome por linha.**

#include <stdio.h>

main()

{

int x;

char nome [30];

for (x=1;x <=10; x++)

{

printf("\n Digite o Nome: ");

scanf(“%s”, &nome);

printf("\n");

}

}

**2 - Fazer um programa para digitar um nome com mais de 5 posições, calcule e mostre quantas letras tem. Para que o programa seja finalizado, basta digitar algo com menos de 4 letras**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

main()

{

int x,tam;

char nome[30];

for (x=1; x <= 4; x++)

{

printf("Digite um nome: ");

gets(nome); // na variavel tam ficará guardado quantas letras tem o nome

tam = strlen(nome);

printf("\nEsse nome tem %d\ letras.\n\n",tam);

}

printf("\n\n");

}

**3 - Fazer um programa para que o usuário digite um nome e exiba na tela apenas as letras que se encontram na posição par.**

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

main()

{

int pp=1,tam,x;

char APELIDO[100];

printf ("Informe um apelido:");

gets(APELIDO);

tam=strlen(APELIDO);

printf("\nAs letras na posicao par sao: ",x);

while(pp<=tam-1)

{

printf(" %c ",APELIDO[pp]);

pp=pp+2;

}

printf ("\n");

printf("\n\tNome digitado: %s\t",APELIDO);

printf ("\n\n");

}

**4 – Fazer um programa para digitar um nome e exibi-lo tantas vezes quantos forem seus caracteres. Exemplo: um nome com 8 letras, terá a aparição do nome 8 vezes na tela.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

main()

{

int x,tam;

char nome[30];

printf("Digite um nome: ");

gets(nome);

tam = strlen(nome);

for (x=1; x <= tam; x++)

{

printf("\n%s",nome);

printf("\n\n");

}

}